

# EUROPEAN COMPUTER DRIVING LICENCE CAD Verzija 1.5



## ECDL CAD verzija 1.5 Silabus

U nastavku je silabus za CAD verzija 1.5 koji daje osnovu za praktične testove u domenu ovog modula

### Ciljevi

ECDL CAD silabus za osnovni nivo 2d projektovanja, okrenut ka inženjerima i arhitektama, koji zahteva uopštenu osnovu u CAD programima. Kandidat bi trebao da bude u mogućnosti da demonstrira kompetentnost pri upotrebi standardnih alata u CAD aplikaciji, da bi kreirao i izmenio elemente crteža. Takođe, kandidat treba da zna kako da izmeni karakteristike crteža, kao i da poznaje sve potrebne operacije potrebne za pripremu za štampanje i samo štampanje crteža. Dodatno, kandidat treba da poznaje i neke od naprednih alata CAD programa, kao što su alati za umetanje objekata iz drugih aplikacija.

Kategorija	Oblast	Oznaka	Zadatak
1.1 Početak rada	1.1.1 Početni koraci	1.1.1.1	Pokretanje (i zatvaranje) CAD aplikacije
		1.1.1.2	Otvaranje jednog i više crteža
		1.1.1.3	Kreiranje novog crteža
		1.1.1.4	Definisanje radnih jedinica
		1.1.1.5	Definisanje granica crteža
		1.1.1.6	Podešavanje i prikazivanje pomoćne mreže, skokovito kretanje kursora (Snap)
		1.1.1.7	Kreiranje novog crteža uz upotrebu postojećeg prototip crteža
		1.1.1.8	Kreiranje prototip crteža
		1.1.1.9	Snimanje crteža na određenoj lokaciji na hard disku
		1.1.1.10	Snimanje crteža pod drugim nazivom

Kategorija	Oblast	Oznaka	Zadatak
		1.1.1.11	Prelasci između otvorenih crteža
		1.1.1.12	Prikaz i sakrivanje postojećih linija alata
		1.1.1.13	Zatvaranje crteža
		1.1.1.14	Upotreba Help funkcija
	1.1.2 Navigacija	1.1.2.1	Upotreba alata za zumiranje
		1.1.2.2	Upotreba Pan alata
		1.1.2.3	Upotreba Redraw i Regen alata
	1.1.3 Upotreba lejera	1.1.3.1	Kreiranje lejera i dodela karakteristika
		1.1.3.2	Izmene karakteristika lejera
		1.1.3.3	Proglašavanje aktivnog lejera
		1.1.3.4	Izmene statusa lejera: Uključivanje/isključivanje, zamrzavanje/odmrzavanje, zaključavanje/otključavanje
	1.1.4 Razmena crteža	1.1.4.1	Izvoz crteža u drugi format: .dxf, .wmf, .dwf, .pdf
		1.1.4.2	Uvoz dxf fajla
<b>1.2 Glavne operacije</b>	1.2.1 Kreiranje objekata	1.2.1.1	Rad sa koordinatama: apsolutne, relativne, polarne
		1.2.1.2	Crtanje duži, pravougaonika i polilinije
		1.2.1.3	Crtanje kružnog luka, poligona, kružnice, elipse i prstena
		1.2.1.4	Crtanje spline krive
		1.2.1.5	Kreiranje šrafura
		1.2.1.6	Deljenje objekta
		1.2.1.7	Upotreba Snap alata
	1.2.2 Alati za selektovanje	1.2.2.1	Selektovanje jednog i više objekata
		1.2.2.2	Upotreba window i fence metoda za selektovanje
		1.2.2.3	Upotreba gripova
		1.2.2.4	Selektovanje po karakteristikama objekata i lejerima
	1.2.3 Manipulisanje objektima	1.2.3.1	Kopiranje objekata unutar crteža, kopiranje objekata između crteža kao objekata i kao korisničkih simbola.
		1.2.3.2	Pomeranje objekata
		1.2.3.3	Brisanje objekata
		1.2.3.4	Rotiranje objekata

Kategorija	Oblast	Oznaka	Zadatak
		1.2.3.5	Promena veličine objekata preko faktora razmere
		1.2.3.6	Kopiranje objekata preko ose simetrije
		1.2.3.7	Razvlačenje objekata
		1.2.3.8	Kreiranje paralelnih kopija
		1.2.3.9	Višestruko kopiranje po matičnom ili kružnom rasporedu
		1.2.3.10	Skraćivanje objekata u odnosu na zadatu granicu
		1.2.3.11	Prelom objekata
		1.2.3.12	Rastavljanje objekta na osnovne entitete
		1.2.3.13	Produžavanje objekata, i produžavanje do zadate granice
		1.2.3.14	Obaranje ivica
		1.2.3.15	Zaobljavanje ivica
		1.2.3.16	Izmene polilinija
		1.2.3.17	Konvertovanje objekata u polilinije
	1.2.4 Ispitivanje crteža	1.2.4.1	Merenje rastojanja i uglova
		1.2.4.2	Merenje površina
	1.2.5 Karakteristike	1.2.5.1	Izmene lejera i atributa objekata
		1.2.5.2	Prenošenje karakteristika sa jednog objekta na druge
		1.2.5.3	Podešavanje i izmene tipova linija, debljine linija i boje objekata
	1.2.6 Označavanje (tekst i kote)	1.2.6.1	Unos i izmena teksta
		1.2.6.2	Kreiranje, izbor i podešavanje stila teksta
		1.2.6.3	Promena stila i fonta teksta
		1.2.6.4	Kotiranje
		1.2.6.5	Kreiranje, izbor i podešavanje kotnog stila
		1.2.6.6	Promena kotnog stila i kotnog teksta
		1.2.6.7	Zadavanje geometrijskih tolerancija
<b>1.3 Napredne opcije</b>	1.3.1 Rad sa korisničkim simbolima	1.3.1.1	Kreiranje korisničkih simbola
		1.3.1.2	Umetanje korisničkih simbola
		1.3.1.3	Kreiranje korisničkog simbola u formi samostalnog crteža

Kategorija	Oblast	Oznaka	Zadatak
1.4 Izlazni podaci	1.3.2 Upotreba OLE-a	1.3.1.4	Kreiranje i izmene atributa
		1.3.1.5	Umetanje objekata iz biblioteke
		1.3.1.6	Izvlačenje atributa iz korisničkog simbola, kreiranje sastavnice
		1.3.2.1	Ugrađivanje fajla u crtež
		1.3.2.2	Dodavanje hiperlinka objektu
		1.4.1.1	Rad u prostoru modela i prostoru papira
	1.4.1 Opcije plotovanja/štampanja	1.4.1.2	Kreiranje, upotreba i izmene prostora papira
		1.4.1.3	Kreiranje, upotreba i promena razmere nevezanih prozora
		1.4.1.4	Dodavanje zaglavlja
		1.4.1.5	Dodavanje i upotreba stilova plotovanja
		1.4.1.6	Štampanje crteža, delova crteža u razmeri, proizvoljna razmera u odnosu na veličinu papira